



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR  
AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

10, rue de Lisbonne - 75008 PARIS FRANCE Phone: (33) 1 42 93 40 53  
e-mail: [fitasc@fitasc.com](mailto:fitasc@fitasc.com) website: [www.fitasc.com](http://www.fitasc.com)

**RAHVUSVAHELISED  
FITASC SPORTING  
REEGLID**

- I. Rahvusvaheliste Sporting reeglite seletus
- II. Võistluse hindamine
- III. Võistluse korraldamisreeglid

**2008 / 09 / 23**

**TÕLGE EESTI KEELDE 2009 / 07 / 20**

# SISUKORD

---

1. Sporting võistluse definitsioon.....	3
2. Sporting laskepaigad .....	3
2.1 Laskerada .....	3
2.2 Heitemasinad.....	3
2.3 Laskemärgid.....	3
2.4 Laskekohad.....	3
2.5 Trajektoolid.....	4
3. Laskmisreeglid .....	5
3.1 Laskmisasend .....	5
3.2 Kuulmiskaitsmed.....	5
3.3 Kaitseprillid.....	5
4. Definitsioonid.....	6
4.1 Üksikmärk .....	6
4.2 Dublettmärgid.....	6
5. Kohtunikud.....	7
6. Tulemuste hindamine .....	7
7. Relvad ja Laskemoon .....	9
8. Järgimisreeglid/Ohutus.....	10
9. Apellatsioonid .....	11
10. Laskmisest keeldumine .....	12
11. Katse mõjutada kohtunikku.....	13
12. Hoiatused.....	13
13. Karistused.....	13
14. Võistlusprotokoll (tulemuste leht).....	14
15. Võistluse korraldamine.....	15
16. Meistrivõistluste protseduurid.....	17
17. Riietus.....	18
18. Ümberlaskmised.....	18
MÕISTED .....	19

# I. Rahvusvaheliste Sporting reeglite seletus

---

## 1. Sporting võistluse definitsioon

Sporting on laskevõistlus, kus mängitakse läbi jahiolukordi kasutades selleks jahilaskerelvi ning kunstlikke sihtmärke. Selle võistluse käigus kasutatakse kõiki maastiku ning kunstlike sihtmärkide omadusi/eripärasusi, et tuua esile laskuri tehnilisi ning sportlikke oskusi. Laskepaigad peavad võimaldama erineva raskusastmega laskmistrajekte.

Sporting võistluse organiseerimisel tuleb arvestada kõikide osapoolte turvalisusega, samuti looduse ning keskkonna kaitsmisega. Keelatud on sihtida elusloomi ja –linde.

## 2. Sporting laskepaigad

### 2.1 Laskerada

Arvestades maastiku eripära peab Sportingu rada olema varustatud piisava arvu heitemasinatega - nii et võistlejad saavad lasta märke tingimustel, mis on võimalikult sarnased jäneste, põldpüüde, partide ja faasanite jne laskmisele. Märgi lennud peaksid olema eemalduvad, vastutulevad, vasakule ja paremale lendavad; nii kõrgelt kui madalalt. Märgid võivad lennata lagedal alal või metsas, puude ja põõsaste vahel osaliselt varjatuna või varjamatult.

### 2.2 Heitemasinad

Vana süsteemi kohaselt on ühel laskerajal nõutav vähemalt 4 heitemasinat (3 laskekohta igal rajal) või uue süsteemi kohaselt igal laskekohal vähemalt 3 heitemasinat (rajal neli laskekohta).

Masinad võivad olla manuaalsed, automaatsed, või segasüsteemiga. Masinad tähistatakse igas laskepaigas tähestiku järjekorras (A, B, C, D) vasakult paremale.

### 2.3 Laskemärgid

Kasutatakse standard-, midi, super mini, battue ja jänsemärke, samuti õhemaid ja väiksema diameetriga erimärke, sh bourdon, tolmu ja zz märgid. Laskemärgid peavad vastavalt taustale olema eristatavad, st erivärvilised.

### 2.4 Laskekohad

Laskekohad märgitakse maha 1x1 meetrise ruudu või 1 meetrise diameetriga ringina. Võimaluse korral peavad laskekohad olema sellisel tasandil, et laskuritel oleks võimalik seista püsti, ilma, et nad libiseksid (turvalisus).

## 2.5 Trajektoorid

2.5.1. Sportingu laskepaigad peavad olema kooskõlas jahieetikaga ning laskmisdistantsidega.

- Laskmist ei toimu liiga lähedal lendavate trajektooridega, kuna see ei oleks sobilik Sportinguks.
- Keelatud on lasta kaugemale määratud laskealast, kuna see võib haavata loomi.

Peab olema võimalik lasta kaks padrunit iga üksikmärgi puhul.

Iga trajektoori raskusaste mõõdetakse nii:

Kõik eri klassides olevad protsendid peavad kattuma keskmise laskuri tabamistulemusega.

Raskusaste	Klass A	Klass B	Klass C
	rohkem kui 80%	60% kuni 80%	40% kuni 60%

Iga laskekoha jaoks on soovitatavad erinevad trajektoorid. Need märgitakse raskusastme skaalal A-st C-ni.

- Üks "A" trajektoori märk;
- Kaks "B" trajektoori märki;
- Üks "C" trajektoori märk.

Juhul kui ühel laskekohal on viis üksikmärki, siis võib lisamärk olla A" või "B" raskusastmega.

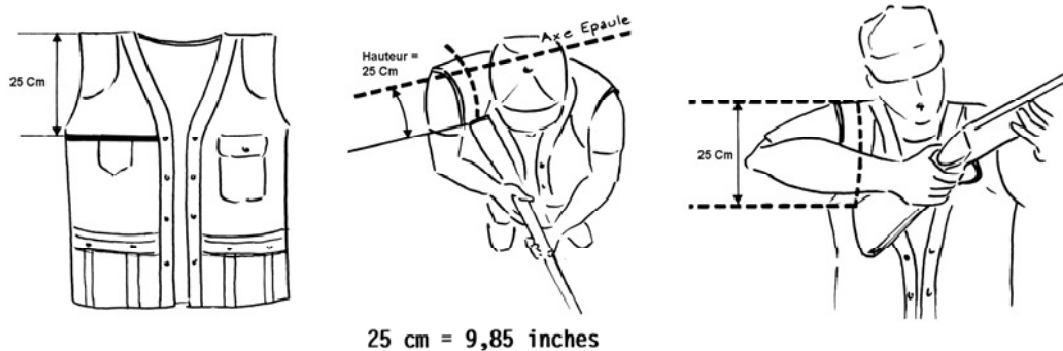
2.5.2. Dublettmärke lastakse märkide pihta, mida on samal laskekohal eelnevalt üksikutena lastud. Lisaks:

- "C" trajektoori märki on lubatud kasutada ühe korra dublett(ides) ühel laskekohal, ja seda seotakse „A“ sihtmärgiga.
- Kahte "B" trajektoori märki tohib kasutada samas dubletis või üksikut „B“ märki võib siduda „A“ trajektoori märgiga.

### 3. Laskmisreeglid

#### 3.1 Laskmisasend

3.1.1 Lähteasendis peab laskur seisma mõlema jalaga maapinnale märgitud laskekoha piirides kusjuures relva laad peab puudutama keha allpool vestile märgitud horisontaalset joont. See joon märgitakse horisontaalselt 25 cm kujutletavast öla telgjoonest allapoole (vt joonis). Laskurid peavad säilitama lähteasendi kuni laskemärk on päästetud ning nähtavale ilmunud.



3.1.2 Laskurid ei tohi relva õlga/palge tõsta enne kuni märk ilmub nähtavale. Laskurid peavad kõiki märke puhul lasu sooritama õlast, ka jäneseid.

3.1.3 Järjestikkuse dubleti, üheaegse dubleti ning viivitusega dubleti (Raffael) korral võivad laskurid esimese ning teise sihtmärgi vahel hoida püssi nii nagu ise soovivad.

3.1.4 Keelatud on testida püssi laskmiskohas. Enne laskmiskohale minekut on laskuritel lubatud testida püssi selleks ettenähtud kohas, mis asub keskuse/klubimaja läheduses.

#### 3.2 Kuulmiskaitsmed

Vt Järgimisreeglid/ohutus, punkt 8.9.

#### 3.3 Kaitseprillid

Vt Järgimisreeglid/ohutus, punkt 8.10.

## **4. Definitioonid**

### **4.1 Üksikmärk**

Üksikmärk on erinevat tüüpi märk, mida päästetakse heitemasinast. Igat üksikmärki peab olema võimalik lasta kahe padrunitiga.

### **4.2 Dublettmärgid**

Laskuritel on lubatud vaid kaks padrunit iga dublettmärgi kohta. Mõlemat padrunit on lubatud kasutada ka ainult üksikule märgile.

#### **4.2.1 Järjestikune dublettmärk**

Kaks märki päästetakse ühest või kahest heitemasinast, kus maksimaalselt 0-3 sekundi jooksul pärast esimese märgi laskmist päästetakse teine märk.

#### **4.2.2 Üheaegne dublettmärk (Sim)**

Kaks märki päästetakse üheaegselt ühest või kahest heitemasinast. Märke võib lasta mistahes järjekorras.

#### **4.2.3 Viivitusega dublettmärk (Raffael)**

Märgid heidetakse üksteise järgi nii kiiresti kui masin võimaldab samast heitemasinast samal lennutrajektoril ootamata ära esimese märgi laskmist. Märke võib lasta mistahes järjekorras.

## II. Võistluse hindamine

---

### 5. Kohtunikud

#### 5.1 Rahvusvahelistel võistlustel annavad kohtunikud vande:

- Alluda reeglitele ning kindlustada, et reegleid järgitakse;
- Võtma vastu otsuseid ausalt ning erapooletult;
- Eirata oma rahvust ning kodu föderatsiooni rahvusvaheliste võistluste ajal;
- Olla kohas, kus neil on võimalik jälgida ning hinnata reeglite järgimist parimate/optimaalsete tingimustega;
- Teatada oma otsused selgelt ja kõlavalt, et laskur seda kuuleks;
- Austusega ära kuulata laskuri protesti, ilma et laseks ennast mõjutada kas laskuril või teistel võistlejatel;
- Omada kehtivat Sporting reeglitekogumit, mis on ametlikes Fitasc keeltes.

**5.2** Igal kohtunikul peab olema kehtiv oma riigi kohtuniku tunnistus. Kui on tegemist peakohtunikuga, on vajalik Fitasci poolt välja antud rahvusvaheline kohtuniku tunnistus. Vastasel korral on antud kohtunikul õigus tegutseda kui kohtuniku assistent, tingimusel, et vastava võistluse žürii on selle eelnevalt heaks kiitnud.

**5.3** Kohtunikud peavad tagama korra ja korrektse käitumise laskepaigas ning samuti ümberlaskmiste ajal.

**5.4** Kui võistleja on laskmiseks valmis, ütleb ta kohtunikule lühikese ning konkreetse käskluse, nt „anna“, kes annab läbi helisignaali nii kiirelt kui võimalik käskluse edasi märkide päästjale. Märk peab olema välja heidetud max 3 sekundi jooksul peale signaali.

**5.5** Erandjuhtudel, nagu äkiline tugev vihm või lühiajaline äge torm, võib kohtunik laskmise katkestada. Kui ilmneb, et katkestus venib arvatust pikemaks, peab ta sellest informeerima žüriid.

**5.6** Laskur ei tohi märgist keelduda, väljaarvatud juhul, kui ta ei ole seda küsinud. Vaid kohtunik võib otsustada kas lennutrajektoor või „uus märk“ on kooskõlas reeglitega.

### 6. Tulemuste hindamine

**6.1** Kohtunik võtab vastu otsuseid iseseisvalt.

**6.2** Rühmalaskjatel pole õigust sekkuda või avaldada arvamust märkide tabamise/hindamise kohta.

### 6.3 Märk loetakse „tabatud“:

Kui see on välja heidetud ja laskur on seda lasknud vastavalt punktile 3.1 ning sellest eraldub vähemalt üks nähtav kild või märk puruneb täielikult või osaliselt. See kehtib ka tolmumärkide kohta.

### 6.4 Märk loetakse “mööda”:

Kui laskur ei tabanud seda ilma ühegi selge põhjuseta (dublett viivitusega või üheaegne dublett mööda ja mööda).

Kui laskur lasi seda, kuid ei tabanud ja ühtegi silmaga nähtavat kildu ei eraldunud või kui eraldub tolm.

Kui relva mittetoimimise korral laskur avab ise relva ning puudutab kaitseriivi enne kui kohtunik on kontrollinud relva.

Juhul kui esineb teine relva või laskemoona talitlushäire sama seeria ajal.

### 6.5 “UUS MÄRK”

#### 6.5.1 “UUS MÄRK” relva või laskemoona tõttu

Allolev tabel kehtib juhul, kui esineb esimene intsident sama seeria jooksul. Laskurile tehakse hoiatus esimese intsidendi puhul ning märk loetakse „KORRATA“.

Pärast esimest vastavat juhtumit loetakse kõik märgid, mille pihta ei tulistata samadel põhjustel kui esimese intsidendi puhul „MÖÖDA“.

Põhjus	Millal	Tegevus
Mõlemad laengud tulistatakse üheaegselt	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
	Viivitusega dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
Esimese padrungi tõrge	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
	Viivitusega dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
Teise padrungi tõrge	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk. Selle võib purustada vaid teise lasuga. Lastes katki esimese lasuga, loetakse „mööda”
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett. Kehtib esimese lasu tulemus.
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
	Viivitusega dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett

6.5.2 «UUS MÄRK» vale märgi tõttu. Allolev tabel kehtib järgmiste olukordade puhul:

- Kui heidetakse katkine märk;
- Kui märki ei väljastata õigest heitemasinast;
- Kui heidetakse kaks märki sama laskepaiga samadest heitemasinastest;
- Kui märk on teist värvi, vales suuruses, valet tüüpi;
- Kui märgi trajektoor loetakse kohtuniku poolt ebaõigeks;
- Kui märk heidetakse hiljem kui 3 sekundit pärast laskuri hoiget;
- Kui laskur ei ole märki küsinud;
- Kui kohtunik leiab, et laskurit on häiritud;
- Kui kohtunik ei suuda määratleda, kas laskemärki on tabatud.

<b>Probleem</b>	<b>Tegevus</b>
Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
Jänese puhul, mis puruneb pärast esimese lasu mittetabamist ja enne teise lasu sooritamist	KORRATA heidetakse uus jänes. Selle võib purustada vaid teise lasuga.
Järjestikkuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
Juhul kui esimene märk (või selle osad) purustavad dubleti teise märgi enne, kui laskur sooritab oma teise lasu.	KORRATA heidetakse uus dublett. Kehtib esimese lasu tulemus.
Järjestikkuse dublettmärgi teise märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett. Kehtib esimese lasu tulemus.
Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett
Viivitusega dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublett

## 7. Relvad ja Laskemoon

**7.1** Lubatud on kõik jahipüssid, sealhulgas ka poolautomaatsed (v.a pumppüssid), eeldusel, et nad on kaliibriga kuni 12 ja relvaraua pikkusega vähemalt 66 cm.

Kõiki relvi, ka laadimata, peab käsitlema väga ettevaatlikult, vastavalt ohutustehnika nõuetele. Relvi peab kandma lahtimurtult (poolautomaat relvi peab kandma lukk avatud) püssitoru suunatud üles või alla. Kanderihmad relvadel on keelatud.

Kui laskur oma relva ei kasuta, peab ta asetama selle vertikaalselt relvapüramiidi või hoidma seda turvaliselt mõnes teises lubatud kohas. Poolautomaat relvade puhul peab lukk olema avatud.

**7.2** Keelatud on ilma loata puudutada teise laskuri relva. Kahe sama meeskonna liikmetel on keelatud kasutada sama relva ametlikul tiitlivõistlusel või meistrivõistlusel.

- 7.3** Laskuri relva tõrke korral võib ta erandjuhul laenata relva teiselt laskurilt seeria lõpetamiseks viimase loal. Täielik või osaline relva, tshoki või relvaraua vahetamine on lubatud sama seeria ajal kahe laskekoha vahel või peale üksikute märkide äralaskmist enne dublette, kuid see ei tohi põhjustada mingit edasilükkumist.
- 7.4** Kui laskur on juba laskekohas, on punktis 7.3 nimetatud vahetuste läbiviimine keelatud.
- 7.5** Laskurile on lubatud nii üksik kui dublettmärkide laskmise valmistumiseks maksimaalselt 20 sekundit. Kui laskur selle aja ületab, teeb kohtunik talle hoiatuse ning seejärel rakendab punkti 12.2.
- 7.6** Kohtunik teatab „uus märk“ pärast esimest relva talitlustõrget. Sama seeria ajal järgnevad talitlushäired loetakse möödalastuks. Kui relv parandatakse enne kui rühm selles laskepaigas lõpetab, võib laskur kohtuniku loal oma seerialasud sooritada. Kui viga ei ole võimalik parandada, on laskuril õigus jätkata oma rühmaga kohtuniku nõusoleku alusel ning eeldusel, et tal on teine relv (punkt 7.3). vastasel korral peab laskur lahkuma oma kohalt rühmas ja laskma ülejäänud märgid siis, kui vabaneb vaba koht teises rühmas ja kui žürii on andnud selleks loa.
- 7.7** Kui mõlemad relvarauad tulistavad samaaegselt (topeltlask) relva rikke, st mitte laskuri vea tõttu, loetakse märk, kas üksik või esimene märk dubletist, kordamisele ning tulemust ei fikseerita (punkt 6.5).
- 7.8** Padrunite haavilaeng ei tohi ületada 28 g (max +2%). Haavlid peavad olema ümarad, läbimõõduga 2-2,5 mm.
- Dispersant või mõne muu ebahariliku laengu kasutamine on rangelt keelatud. Ümberlaetud padrunite kasutamine ei ole lubatud.
  - Erineva kvaliteedi ja läbimõõduga haavlite segamine on rangelt keelatud. Keelatud on kasutada suitsuga püssirohtu ja trasseerivaid laenguid.
- 7.9** Kui dubletis purunevad kaks märki ühe lasuga, loetakse need „tabatud“ ja „tabatud“.
- 7.10** Kohtunik võib paluda laskuril näidata/esitleda ülevaatamiseks kasutamata padruneid enne kui laskur alustab laskmist, võttes ühe padruni vesti paremast taskust ja teise vasakust taskust.

## **8. Järgimisreeglid/Ohutus**

- 8.1** Kui laskur käitub moel, nagu ta oleks kaotanud enesekontrolli (viskab relva maha, ebaviisakas kõnemaneeer, või vägivaldne käitumine kohtuniku või teiste laskurite suhtes jne.), peab kohtunik koheselt asjast teavitama žüriid (13.4).
- 8.2** Laskuril on lubatud lasta vaid siis, kui on tema kord ning kui märk on päästetud.

Laskuritel on keelatud sihtida või lasta teiste laskurite märke, või sihtida/lasta teadlikult elusloomi ja -linde (13.4).

Keelatud on simuleerida laskmist väljaspool laskmiskohta. Kui laskur enne märgi küsimist simuleerib laskmist või teeb tahtmatult lasu, on kohtunik kohustatud tegema hoiatuse. Pärast esimest hoiatust loetakse iga järgneva taolise juhtumi korral märk „mööda“.

- 8.3** Laskurid peavad olema valmis laskma kohe kui nende nimi hüütakse. Neil peab olema valmis vajalik laskemoon ning varustus oma seeria jaoks. Mitte mingil juhul ei tohi järgmine laskur astuda/läheneda laskekohale, enne kui eelmine laskur on sealt lahkunud.
- 8.4** Laskur tohib laadida oma relva ainult pärast seda, kui on asunud oma laskekohale relvatoru suunatud alla laskeala poole ja alles siis kui kohtunik on andnud laskmisloa.
- 8.5** Pool-automaatseid relvi võib laadida maksimaalselt kahe padrunitiga.
- 8.6** Laskurid ei tohi laskekohas ringi keerata enne kui relvad on lahtimurtud ning relv on padrunitest tühjaks laetud, olenemata sellest kas padrunitest on lastud või mitte.
- 8.7** Märkide näitamise ajal või kui laskmine on segatud, peavad laskurid relvad lahti mürdama ning tühjaks laadima. Laskurid võivad oma relvad kokku murda vaid siis, kui kohtunik on vastava loa andnud.
- 8.8** Kui laskuril ei õnnestu lasta või kui tekib häire relva või laskemoonaga, peab laskur jääma oma positsioonile relv suunatuna alla, ilma et murraks lahti või puudutaks kaitseriivi, enne kui kohtunik on kontrollinud relva.

### **8.9 Kuulmiskaitsmed**

Laskurid, kohtunikud, personal ja ka pealtvaatajad, või laskeraja juures/läheduses olevad isikud peavad Sporting võistlustel kasutama kuulmiskaitsmeid.

Laskekohas olev laskur, kellel puuduvad kuulmiskaitsmed, loetakse puudujaks ning talle kehtib punkt 16.7. Ka väljaspool klubihoonet ning tiirus olevad lapsed peavad kandma kuulmiskaitsmeid.

### **8.10 Kaitseprillid**

Laskurid, kohtunikud, pealtvaatajad, personal ning kõik kes viibivad laskekoha läheduses on kohustatud kandma kaitseprille. Laskekohas olev laskur, kellel puuduvad kaitseprillid, loetakse puudujaks ning talle kehtib punkt 16.7.

## **9. Apellatsioonid**

- 9.1** Laskuril lasub kohustus lasta/tabada märki kohas, mis on nähtav kohtunikule hinnangu andmiseks.
- 9.2** Kui kohtuniku otsus on, et märk tabati loomuliku takistuse või laskmislimiitide tõttu, ei ole laskuril õigust kaevata kohtuniku otsuse peale.
- 9.3** Mitte mingil juhul ei ole laskuril lubatud lahkuda oma positsioonilt või korjata üles märki, et kontrollida, kas see sai tabamuse või mitte.

**9.4** Kui laskur hüüab järgmist märki, tähendab see, et ta on nõus kohtuniku otsusega eelmise märgi suhtes.

**9.5** Kui laskur kohtuniku otsusega ei nõustu, peab ta esitama oma vastuväite viivitamatult laskekohal, tõstes üles käe ja lausudes „protest“ või „apellatsioon“.

Kohtunik peab seejärel laskmise katkestama ning laskur peab põhjendama apellatsiooni.

9.5.1 Kui kohtunik on kogu oma veendumuses kindel, et tema otsus on õige, peab ta koheselt oma otsusest teavitama. See otsus on siis lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele. (Punkt 10.1 ja 10.2).

9.5.2 Kui kohtunikul on teatud kahtlused oma otsuse kohta, on tal õigus konsulteerida järgmiste isikutega, enne kui teeb lõpliku otsuse:

- Teise kohaloleva kohtunikuga;
- Märkide päästjaga;
- Teiste kõne all oleva rühma liikmetega.

Kohtunik ei pea nõustuma nende isikute antud arvamusega.

9.5.3 Pärast eelpool kirjeldatud läbirääkimiste tulemust, peab kohtunik teatama laskurile oma otsuse, mis on lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele. (10.1 ja 10.2).

**9.6** Protesti muul põhjusel kui - kas märki tabati või mitte, kas kehtib „uus märk“, või kavandatud lennutrajektoor vale, on lubatud esitada ainult otsuse teinud kohtuniku poole. Žürii seda ei aruta.

**9.7** Kõik protestid kohtuniku otsuse vastu tuleb esitada žüriile kirjalikult, koos tagatissummaga (deposiidiga), mis on võrdne 40% osalemistasust.

**9.8** Kui žürii leiab, et protest on õigustatud, tagatissumma tagastatakse. Vastasel korral annetakse see summa Fitasc esimehe poolt nimetatud heategevusele. Kui žürii leiab, et protest on õigustatud, vastavalt muule põhjusele kui nimetatud punktis 9.6, võib ta anda kohtunikule juhised edaspidise otsustamise kohta. Žürii võib ka nimetada uue kohtuniku või muuta kohtuniku otsust (punkt 9.6).

## **10. Laskmisest keeldumine**

**10.1** Laskurid peavad laskma uuesti 20 sekundi jooksul pärast kohtuniku viimast hinnangut.

**10.2** Kui laskur ei lase uuesti 20 sekundi jooksul pärast kohtuniku viimast hinnangut, peetakse seda laskmisest keeldumiseks ning kehtivad sanktsioonid, mis on loetletud 13.punktis.

**10.3** Kui kohtuniku arvates laskur viivitab meelega enne laskmist või kui laskur käitub selgelt ebaausalt, loetakse seda laskmisest keeldumiseks.

## 11. Katse mõjutada kohtunikku

### 11.1 Laskurite katsed mõjutada kohtunikku peetakse:

- 11.1.1 Kui antud laskur jätkab kohtuniku otsuse vaidlustamist läbi oma hoiaku või verbaalselt, vaatamata laskmise uuesti alustamisele;
- 11.1.2 Kui antud laskur vaidlustab silmatorkavalt kohtuniku otsust;
- 11.1.3 Kui antud laskur avaldab silmatorkavalt oma arvamust või kriitikat otsuse suhtes ilma et kohtunik oleks talle andnud selleks loa.

## 12. Hoiatused

**12.1** Kui laskur on mitte õiges lähteasendis, st mitte vastavuses punktiga 3.1, või kui ta tõstab relva õlga/palge enne kui heidetakse märk, tehakse laskurile hoiatus.

**12.2** Iga järgneva hoiatuse puhul samas lasekohas loetakse märk/märgid:

- üksiku märgi puhul “mööda”;
- järjestikuse dubleti korral “mööda” ja “uus märk, korrata”;
- üheaegse dubleti korral “mööda” ja “mööda”;
- viivitusega dubleti korral “mööda” ja “mööda”.

**12.3** Pärast kohtuniku selget käsklust „uus märk“ ei tohi lasta väljalennutatud märgi pihta. Pärast esimest vastavat hoiatust karistatakse laskurit järgmiselt:

- üksiku märgi puhul “mööda”;
- järjestikuse dubleti korral “mööda” ja “uus märk, korrata”;
- üheaegse dubleti korral “mööda” ja “mööda”;
- viivitusega dubleti korral “mööda” ja “mööda”.

## 13. Karistused

**13.1** Kõik võistlusel osalevad laskurid peavad olema teadlikud kõikidest Fitase võistlusmäärustest ja nõustuma järgima vastavaid võistlusreegleid. Võistlejad peavad nõustuma sanktsioonide ning teiste võimalike tagajärgedega, mis on tingitud reeglite rikkumisest ja kohtuniku käskude ning otsuste rikkumisest.

**13.2** Esimese reeglite rikkumise korral, väljastab kohtunik või žürii hoiatuse.

**13.3** Korduva rikkumise, reeglitest kinnipidamise keeldumise, või kohtuniku mõjutamise korral võib žürii laskurit karistada järgnevalt:

- Ühe märgi kaotamine;
- Ühe seeria, st 25 märgi kaotamine;
- Võistluselt kõrvaldamine.

- 13.4** Kohtuniku soovitusel korral, võib žürii koheselt kõrvaldada iga laskuri, kes on kaotanud enesekontrolli või kes on keeldunud kinni pidamast reeglitest ja/või katkest mõjutada kohtunikku või tahtlikult lasknud elusloomi.
- 13.5** Igast kõrvaldamisest, mis on vastavuses punktiga 13.4 teatatakse laskuri kodu föderatsioonile ning Fitasc peakontorile. Kõrvaldamine kehtib 5 aastat.
- 13.6** Teise kõrvaldamise korral kolme aasta jooksul pärast esimest kõrvaldamist, võib kõrvaldatud laskur Fitasc Organiseerimiskomitee otsuse kohaselt, olla lõplikult keelatud osaleda igal võistlusel, mis on organiseeritud Fitasc-i egiidi all.
- 13.7** Võistluselt kõrvaldatud laskuritele ei hüvitata kulusid, ega mitte mingil juhul mingit rahalist kompensatsiooni.

## **14. Võistlusprotokoll (tulemuste leht)**

- 14.1** Võistlusprotokolli lehtede eest vastutab kohtunik või tema poolt valitud/volitatud isik. Igal kohtunikul peab olema eri värvi pastapliiats iga laskepaiga jaoks samal laskerajal.
- 14.2** Vaid märgid, mis loetakse „mööda“ märgitakse tulemustetabelis (vt Lisa 1). Iga märk, mis loetakse „mööda“ märgitakse kronoloogilises järjekorras vasakult paremale tulemustetabelis. Märgid nummerdatakse laskmisjärjekorras igas laskepaigas, näit:

Laskekoht 1:

Märk nr. 1, nr. 3 ja nr. 4, dublett nr. 5

Laskekoht 2:

Märk nr. 2 ja nr. 3, dublett nr. 6 ja nr. 7

# III. Võistluse korraldamisreeglid

---

## 15. Võistluse korraldamine

**15.1** Antud riigi föderatsioon kinnitab riiklike tiitlivõistluste võistlusrajad ning rahvusvaheline föderatsioon rahvusvaheliste tiitlivõistluste võistlusrajad.

**15.2** Kohalik föderatsioon, kes korraldab rahvusvahelisi meistrivõistlusi, kuid pole saanud kinnitust antud asukohale, kus ta soovib korraldada võistlusi, on kohustatud esitama asukoha/maastiku ning korralduslikud üksikasjad Fitasci esindajale vähemalt kaheksa (8) kuud enne võistluse alguskuupäeva. Fitascil on õigus kohustada föderatsioonil määrata laskeraja disainer/rajameister, kes vastutab laskeradade ülesehituse ning korralduse eest.

**15.3** Fitasci liikmeföderatsioon võib delegeerida võistluse korraldamise ühele enda klubile, kuid kõikide eelnevalt kinnitatud ning kasutatavate spetsifikatsioonide eest ainuvastutajaks jääb siiski Fitasc.

### 15.4 Žürii

15.4.1 Rahvusvahelisi tiitlivõistlusi jälgib žürii, mis koosneb Fitasci sporting komisjoni liikmetest, kes on võistlusel kohal ning iga osalejariigi ühest esindajast, kes kuulub senior tiimi. Žüriid juhib organiseeriva Fitasci liige. Fitasc Korralduskomitee liikmed kuuluvad automaatselt žüriisse, välja arvatud need, kes istuvad apellatsioonižüriis.

15.4.2 Žürii teeb oma otsused vastavalt kohalolevate liikmete enamusele. Võrdsete häälte korral on otsustav hääl žürii esimehel või tema esindajal. Otsuste vastuvõtmiseks on vaja enamuse liikmete kohalolekut.

15.4.3 Žürii otsused kehtivad ainult žürii esimehe või tema esindaja ning ühe neljandiku žürii liikmete kohalolekul.

15.4.4 Erandolukorras (näit oht, et laskmine katkestatakse), võivad kaks žürii esimehe või tema esindaja poolt määratud žürii liiget võtta vastu erandliku otsuse, mis alluvad seejärel žürii ratifitseerimisele.

### 15.5 Žürii roll

15.5.1 Žürii tehnilise komisjoni liikmed peavad enne võistlusi kontrollima kas laskepaigad ning lasketrajektorid vastavad nõuetele, spetsifikatsioonidele ning reeglitele.

15.5.2 Peale avatseremooniat teeb organiseeriv föderatsioon teatavaks laskmisajad, mis on paika pandud žürii poolt.

15.5.3 Žürii peab tagama, et reegleid ning ohutusnõudeid järgitakse laskmise ajal.

15.5.4 Žürii võib kontrollida relvi, laskemoona ning märke kasutades selleks tehnilist kontrollimisvarustust.

- 15.5.5 Žürii teeb vajalikud otsused tehniliste tõrgete korral, kui vastavaid otsuseid ei ole teinud peakohtunik.
- 15.5.6 Žürii otsustab kaebuste ning sanktsioonide üle, mida rakendatakse, kui laskur ei ole järginud võistlusmäärusi või on käitunud ebasportlikult.
- 15.5.7 Žürii peab tagama, et vähemalt kaks žürii liiget on kogu aeg laskeradadel.
- 15.5.8 Kui žürii liikmed märkavad ebahariliku olukorra, ei ole neil õigus pöörduda kohtunike poole, vaid nad peavad teatama sellest žüriid.

## **15.6 Laskmisradade eest vastutavad isikud**

- 15.6.1 Tüütlivõistlustele eelnevatel päevadel tutvustab rajameister võistlusradu ning esitleb väljapakutud ja paikapandud erinevaid lennutrajektoore järgmistele inimestele:
- Žüriiliikmetele, kes on laskeradade vastutamise kohustes,
  - Peakohtunikule.
- 15.6.2 Lähtuvalt punktist 15.6.1 võib teha täiendavaid ettepanekuid vastavalt tehnilistele, hindamis-, ohutus- ning keskkonnareeglitele. Kokkuvõttes peavad rajad olema vastavuses Fitasc võistluste iseloomuga.
- 15.6.3 Kõik laskerajad pannakse lõplikult paika pärast seda, kui žüriiliikmed ning peakohtunik on need kinnitanud.
- 15.6.4 Peakohtunik annab üle hindamisjuhendid igale laskmiskoha kohtunikule.
- 15.6.5 Trajektoore, mis on valitud rahulikes ilmastikuoludes võib täiendavalt muuta, et nad kehtiksid ka mistahes kardinaalse ilmaolu muutuse korral.
- 15.6.6 Treeningud on žürii poolt kinnitatud laskeradadel enne võistlusi keelatud.

## **15.7 Apellatsioonizürii**

- 15.7.1 Apellatsioonizürii võib moodustada iga rahvusvahelise võistluse jaoks, et ära kuulata protestid, mis on esitatud žürii otsustele laskurite või Fitasci poolt.
- 15.7.2 Apellatsioonizürii koosneb:
- Fitasc-i presidendist või tema esindajast;
  - Tehnilise komitee presidendist või tema esindajast;
  - Korraldava laskeliidu presidendist või tema esindajast.
- 15.7.3 Apellatsioonizürii moodustatakse samal ajal kui žürii.
- 15.7.4 Kui apellatsioonizüriid ei moodustata, siis on žürii otsused lõplikud ning ei kuulu edasikaebamisele.

## 16. Meistrivõistluste protseduurid

- 16.1** Rahvusvahelisel võistlusel on 200 märki ning seeria koosneb 25 märgist. Erandkorralistel asjaoludel võib see number muutuda žürii otsuse kohaselt, kui see osutub vajalikuks. Sellisel juhul hüvitab organiseerija laskuritele mitte kasutatud märkide kulud vastavalt treeningmärkide hinnale.
- 16.2** Laskmine leiab aset kuuest laskurist koosnevatest rühmadest, mis moodustatakse loosi tõmmates. Igal laskekohal ja enne igat dubletti alustab rühma siseselt järgmine järjekorras olev laskur. Rahvusvahelistel võistlustel jaotatakse sama riigi laskurid võimalikult erinevatesse rühmadesse. Organiseerimiskomitee nimetab ajad ja rühmaliikmed eelnevalt.
- 16.3** Igas laskepaigas sooritab iga rühma laskur lasud kõigepealt üksikmärkide pihta ning seejärel dublettide pihta, vahetades alustavat laskurit (kui žürii ei ole otsustanud teisiti).
- 16.4** Igal laskepaigal näidatakse laskurile rühmast, kes peab olema valmis laskma, kõikide märkide lennutrajektoore.
- 16.5** Keelatud on laskmine või laskmise simuleerimine märkide näitamise ajal. Sel juhul kehtivad punktid 12.1 ja 12.2.
- 16.6** Järjestikke dublettmärke ei näidata. Ainult üheaegseid ning viivitusega dublette näidatakse iga rühma dublette alustavale laskurile.
- 16.7** Laskurid peavad jõudma õigeaegselt laskekohta. Kui laskur pole kohal tema nime hüüdmisel, peab kohtunik hüüdma välja tema nime ning numbri kolm korda ühe minutiliste vahedega. Kui esimesel laskekohal ei ole laskur enda üksikmärkide laskmiskorrast maha jäänud, võib ta ühineda rühmaga ilma karistuseta. Kui tal aga ei õnnestu rühmaga liituda enne kui on tema kord, loetakse kõik laskmata üksik- ja dublettmärgid „mööda“. Kui laskur saabub ühele järgnevatel laskekohtadest (2, 3, 4 jne), loetakse kõik eelmiste laskekohtade laskmata märgid möödalastuks. Mitte mingil tingimusel ei tohi laskur lasta teises rühmas laskerajal, kus ta on välja jäänud ühest või mitmest laskekohast.
- 16.8** Kui laskur leiab, et tal on vabandatav põhjus hilinemiseks ning kui ta väidab, et see ei olnud temast sõltuv:
- Ei tohi ta ühineda oma rühmaga selle seeria jooksul;
  - Peab ta esitama žüriile kirjaliku selgituse;
  - Peab ta kinni pidama žürii otsusest;
  - Žürii loal võib laskur lasta enda seeria teises rühmas.
- Kui žürii leiab, et esitatud põhjus on vastuvõetamatu, karistatakse laskurit 25 möödalasuga iga mittelastud laskekoha kohta.
- 16.9** Laskmise ajal toimuva heitemasina tõrke või laskmise katkestuse korral, mis kestab rohkem kui 10 minutit, näitab kohtunik laskuritele märke uuesti.
- 16.10** Rahvusvaheliste võistluste käigus fikseeritakse tulemused kohtuniku või tema esindaja poolt, kes võib olla ka mõni laskuritest. Iga seeria tulemused pannakse üles koondtulemustetabelile.

**16.11** Igast laskekohast lahkudes peab laskur kontrollima, et tulemused on protokollis korrektselt fikseeritud. Kui laskur vaidlustab tulemuse, peab ta sellest teavitama kohtunikku viivitamatult. Lõpliku otsuse teeb kohtunik, kes võib küsida lisateavet ning nõu enne otsuse tegemist (punkt 9.5.2). Hiljem esitatud pretensioone ei arvestata.

## **17. Riietus**

**17.1** Võistlusel osalejat palutakse saabuda laskepaika riietuses, mis on sobilik avalikuks ürituseks. Keelatud on lühikesed püksid (sortsid). Lubatud on vaid põlvini ulatuvad püksid (bermudad, mille alumine äär ei ole kõrgemal kui 5cm põlvest). Särkidel peavad olema vähemalt lühikesed varrukad. Särk võib olla kas kraega või ilma (T-särk). Keelatud on ilmuda laskma laskevestiga paljal ülakehal. Turvalisuse huvides on keelatud laskmine sandaalides. Laskuri number peab olema kinnitatud võistleja seljale ning peab olema nähtaval täissuuruses. Reeglitest mitte kinnipidamisel karistab kohtunik laskurit hoiatusega, millele võivad järgneda teised karistused. Kui laskur ei pea kinni riietumisreeglitest, võib žürii otsuse kohaselt järgneda võistluselt kõrvaldamine.

**17.2** Avatseremoonial, rahvuslike tiimide paraadil, peavad riikide liikmed olema rietatud vastavalt oma rahvusliku tiimi riietusele/tavale või kandma viigipükse ning pintsakut.

**17.3** Lõputseremoonial peavad kõik autasustatud laskjad kohale ilmuma vastavalt oma rahvuslikule tiimi riietusele, või kandma viigipükse ning pintsakut.

## **18. Ümberlaskmised**

**18.1** Individuaalarvestuse esimese kolmele kohale seatakse žürii poolt üles uue paigutusega laskerada (kui on piisavalt aega, et organiseerida ümberlaskmine).

**18.2** Madalamatele kohtadele jäänud võrdse tulemuse saavutanud laskurid loetakse võrdseteks, lugedes rühmade numbrid tagasi (8. laskerajast esimeseni).

**18.3** Ümberlaskmised toimuvad 25 märgise seeriana. Selle võrdsuse korral lastakse samal rajal teine seeria „esimese eristava möödalasuni“. Laskur, kes sooritab esimesena möödalasu elimineeritakse võistluselt („kiire lõpp“ printsiip). Eeldusel, et kõik laskurid on lasknud sama arvu märke, osutub võitjaks laskur, kes jääb alles pärast kõikide teiste laskurite elimineerimist. Kui on tegu võrdse tulemusega („kiire lõpp“ printsiip korral), võetakse arvesse järjestikkune dublett, sealjuures ei ole oluline möödalastud märgi järjekord, ükskõik kas dublett on „tabatud“ ja „mööda“ või „mööda ja „tabatud“.

**18.4** Laskmine toimub vastavuses eelnevalt märgitud reeglitega, kuid tühje kohti rühmas ei täideta.

**18.5** Kui ümberlaskmisi ei planeeritud eelnevalt osana võistlusest, peavad osalevad laskurid olema kontaktis žüriiaga, et olla valmis sooritama laskmist 15 minuti jooksul pärast selle väljakuulutamist. Laskurid, kes puuduvad ümberlaskmisest diskvalifitseeritakse.

**18.6** Žürii võib otsustada, kas ümberlaskmine viiakse erandjuhtudel läbi järgmisel päeval (*force majeure*). Ka sellel ajal puuduvad laskurid diskvalifitseeritakse.

**18.7** Võistkondlikkus arvestuses, kel on sama tulemus, paigutatakse laskurite rühmad viisil lugedes rühmade numbrid tagasi 8. laskerajalt esimeseni.

## MÕISTED

<b>LASKURITE RÜHM:</b>	Maksimaalselt kuuest (6) laskurist koosnev grupp, kes on moodustatud loosides ning kes lasevad samas laskepaigas ühel ja samal ajal.
<b>SEERIA:</b>	Ühel rajal 25st väljaheidetavast märgist koosnev seeria.
<b>HEITEMASIN:</b>	Masin või seade märkide heitmiseks.
<b>LASK:</b>	Ühe padruni laskmine.
<b>MÄRK:</b>	vt punkt 2.3.
<b>LENNUTRAJEKTOOR:</b>	Märgi lennujoon läbi õhu.
<b>LASKERADA:</b>	Üks laskerada, mis koosneb mitmest laskekohast, moodustades nii 25 märgist koosneva laskeseeria.
<b>LASKEKOHT:</b>	Koht märkide laskmiseks (ringi- või ruudukujuline).
<b>TABATUD:</b>	Vastavalt reeglitele purunenud/katki lastud märk.
<b>MÖÖDA:</b>	Vastavalt reeglitele möödalastud märk.
<b>RAJAMEISTER:</b>	Inimene, kes on vastutav laskeradade ülesseadmise eest (disainer).
<b>UUS MÄRK:</b>	Märk või lennutrajektor ei vasta reeglitele.

**REEGLID ON AKRDITEERITUD FITASC JUHATUSE KOOSOLEKU POOLT 26. SEPT 2007 A.**

## LISA 1. Tulemuste leht

Eesti Jahispordi Liit																												
Eesti Meistrivõistlus „... ” „.....” 2009 a, asukoht																												
Rühm Nr. 1                  Rada Nr 1                  Kohtunikud: _____																												
Nr	Nimi	Klass	Märgid																									Kokku
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	